

# 디아블로 III FAQ

## 1. 특징

**Q: 디아블로 III가 무엇인가요?**

**A:** 디아블로 III는 디아블로 시리즈의 계보를 잇는 궁극의 액션 롤플레잉 게임입니다. 플레이어들은 각각 고유의 주문과 기술로 무장한 바바리안(야만용사), 워치 닥터(의술사)와 같은 다섯 개의 직업 중 하나를 선택할 수 있습니다. 각 영웅들은 광대하고 다양한 환경을 헤쳐가며 방대한 이야기 줄거리를 따라 몬스터 무리와 전투를 벌이고 우두머리에 도전함으로써 경험치와 능력을 향상하며, 강력한 힘을 주는 아이템을 획득합니다.

게임의 지역적 배경은 어두운 환상 세계에 존재하는 성역입니다. 20여 년 전 지하 세계의 악마로부터 소수의 용감하고 힘센 영웅들이 성역을 구해낸 사실을 그 곳에 사는 대부분의 주민들은 알지 못합니다. 지옥에서 온 악마를 직접 상대한 대다수의 전사들은, 운 좋게 살아남았지만 끔찍한 경험 때문에 모두 정신이 나갔습니다. 그리고 나머지 사람들 대부분은 끔찍했던 기억과 공포를 마음 속에서 떨쳐버렸습니다. 디아블로 III에서 플레이어들은 성역으로 돌아가 다양한 악의 세력에 맞서 다시 싸우게 됩니다.

디아블로 III는 디아블로 플레이어들이 기대하고 즐겨왔던 쉬운 인터페이스, 빠른 액션과 직관적인 게임플레이가 특징인 디아블로 II의 후속작입니다. 이외에도 새로운 기능들이 다양하게 추가된 디아블로 III에서 여러분은 한층 더 높은 수준의 액션 RPG를 경험하실 수 있을 것입니다.

**Q: 이전 디아블로와 비교해서 어떤 점이 새로워졌나요?**

**A:** 워치 닥터(의술사)와 같은 새로운 직업을 통해 새로운 게임플레이를 즐기실 수 있습니다. 바바리안(야만용사)과 같은 기존 직업 역시 디아블로 III에서만 맛볼 수 있는 독특한 느낌을 주도록 완전히 새로운 기술로 무장했습니다. 새로운 사용자 설정 옵션은 이전 디아블로 게임에 비해 한층 더 특화된 캐릭터 설정 기능을 제공하므로 막강한 힘을 가진 자신만의 고유한 캐릭터를 생성할 수 있습니다.

디아블로 III는 새로운 그래픽 엔진을 도입하여 캐릭터 및 몬스터를 화려한 3D로 구현했습니다. 강력한 특수 효과 시스템 및 하복 물리 엔진을 통해 지옥의 몬스터들을 다양한 방식으로 표현합니다. 디아블로 III는 게임 전반에 걸쳐 사건이 무작위로 발생하면서 이전 디아블로 게임의 환경이 무작위로 펼쳐집니다. 퀘스트, NPC, 동적 환경 요소, 강렬하게 도전해 오는 새로운 몬스터 등으로 가득한 세상이 생생하게 펼쳐집니다. 디아블로 III의 세계에는 파괴 가능한 물체, 장애물 등 수많은 상호 작용이 가능한 요소가 추가됩니다.

또한 디아블로 III는 배틀넷 업그레이드를 통해 플레이어에게 새로운 기능을 제공 하게 될 것 입니다. 협동 온라인 플레이를 주요 목적으로 하는 배틀넷에, 친구와 쉽게 어울리고 협동 게임 플레이를 더욱 재미있게 해 줄 여러 기능을 추가할 계획입니다. 이를 포함해 추가되는 다른 내용에 대해서는 차후에 공개할 예정입니다.

**Q: 디아블로 III의 이야기 흐름에 대해 간략히 알려 주세요.**

**A:** 디아블로 III는 디아블로 II 사건이 일어난 20년 후부터 시작합니다. 성역의 운명을 걸고 증오, 공포, 파괴의 군주와 싸웠던 자들 중에서 살아남아 절대 악마의 만행을 기억하는 자는 많지 않습니다. 만행의 현장을 직접 목격하지 못한 자들 중 대부분은 그저 그것이 단지 신화일 뿐이라고 생각합니다. 하지만 트리스트람에서 다시 악의 세력이 동요하고 있습니다. 그리고 그 악의 세력은 이미 데카드 케인을 첫 희생 제물로 지목 했습니다.

**Q: 데카드 케인 외에 다른 친숙한 캐릭터도 등장하나요?**

**A:** 예, 전작에 등장했던 여러 캐릭터뿐 아니라 새로운 캐릭터도 만나보실 수 있습니다.

**Q: 트리스트람처럼 전작에 등장했던 익숙한 지역도 나오나요?**

**A:** 예, 물론입니다. 플레이어들은 트리스트람 및 이전 게임에 등장했던 특정 지역뿐 아니라 성역 내의 새로운 지역도 탐험하게 됩니다.

**Q: 캐릭터 직업은 몇 개이고 그 직업은 무엇인가요?**

**A:** 캐릭터 직업은 다섯 개입니다. 그 중 두 개 캐릭터는 2008 블리자드 엔터테인먼트 월드와이드 인비테이셔널에서 공개된 바바리안(야만용사)과 워치 닥터(의술사)입니다. 다른 캐릭터 직업은 추후에 공개할 예정입니다.

**Q:** 직업에 상관없이 캐릭터의 성별을 선택할 수 있나요?

**A:** 예. 모든 직업에서 남자 또는 여자를 선택할 수 있습니다.

**Q:** 배틀넷에서 플레이 할 수 있나요? 새로운 기능은 무엇이 있나요?

**A:** 예. 디아블로 III는 배틀넷에서 플레이할 수 있습니다. 배틀넷에서는 새로운 기능이 제공되어 디아블로 III를 더욱 재미있게 즐길 수 있습니다. 자세한 내용은 추후에 공개할 예정입니다.

**Q:** 멀티플레이 외에 싱글플레이도 가능한가요?

**A:** 예. 배틀넷에서 친구들과 협력하여 악의 무리를 상대로 싸우는 것뿐 아니라 디아블로 III 세계를 혼자서 탐험할 수도 있습니다. 싱글플레이 및 멀티플레이에 대한 자세한 내용은 추후에 공개할 예정입니다.

**Q:** 디아블로 III의 퀘스트는 디아블로 II와 유사한 방식으로 진행되나요?

**A:** 이야기 흐름 및 퀘스트 구조에 대해서는 아직 확정되지 않았습니다. 자세한 내용은 추후에 공개할 예정입니다. 하지만 기본 이야기 흐름과 관련된 퀘스트뿐 아니라 직업 특정 퀘스트도 추가할 예정입니다.

## 2. 기술적인 측면

**Q:** 디아블로 III는 무슨 엔진을 기반으로 실행되나요? 그래픽 측면에서 어떤 향상이 있나요?

**A:** 디아블로 III는 맞춤형 3D 게임 엔진을 이용하여 3D 캐릭터와 환경을 구현합니다. 이 3D 게임 엔진은 향상된 연속 동작과 음향 효과를 표현해낼 수 있을 뿐 아니라 맞춤형 물리 엔진을 사용하여 물체의 역동적인 동작과 옷감의 움직임 표현할 수 있습니다.

**Q:** 디아블로의 시스템 요구사항은 어떻게 되나요?

**A:** 구체적인 시스템 요구사항은 추후에 알려드릴 예정입니다.

## 3. 출시 계획

**Q:** 디아블로 III는 언제 출시되나요?

**A:** 디아블로 III의 출시일을 언급하기는 너무 이릅니다. 다른 모든 블리자드 게임과 마찬가지로 재미있고 효율적인 밸런싱 작업을 잘 다듬은 후에 게임을 출시하는 것이 저희 목표입니다. 저희 자신 그리고 여러분들의 기대 수준에 맞는 게임을 만들 때까지 필요하다고 생각되는 만큼 개발에 시간을 투자할 것입니다.

**Q:** 전 세계 동시 발매되나요? 어떤 나라에서 무슨 언어로 현지화되나요?

**A:** 다른 블리자드 게임과 마찬가지로 가능한 많은 국가에서 그리고 여러 언어로 현지화하여 동시 발매하는 것이 저희 목표입니다. 발매 국가, 언어, 특정 날짜 등 자세한 내용은 출시 시점이 가까워지면 알려드릴 예정입니다.

**Q:** 디아블로 III는 Windows나 Mac 모두 지원하나요?

**A:** 예. 최근에 발매된 다른 블리자드 게임과 마찬가지로 디아블로 III는 Windows 및 Mac 버전 모두 동시 발매됩니다.

**Q:** 디아블로 III의 가격은 어떻게 되나요? 어디서 구입할 수 있죠?

**A:** 디아블로 III의 가격 및 구입처는 게임 출시가 가까워지면 알려드릴 예정입니다.